



Universidad Nacional de Luján
REPUBLICA ARGENTINA



Nº DISPOSICION:

NOMBRE DE LA ACTIVIDAD: Entrenamiento para la Creación de Espacios Web en la Universidad de Luján mediante su Gestor de Contenidos

Grupo de Trabajo (detalle de antecedentes de los instructores – formación profesional y/o laboral) Fragati, Hernán Di Salvo, Carlos Javier	Cantidad de Horas: 6. Teóricas: 3..... Prácticas: 3.....
OBJETIVOS GENERALES: • Que el agente No Docente de la Universidad Nacional de Luján incorpore los conceptos fundamentales sobre la publicación digital de contenidos en una Universidad Pública • Que el personal No Docente aprenda a utilizar el gestor de contenidos de la Universidad para publicar información de su área	
MODALIDAD: Presencial con prácticas.	
DESTINATARIOS: Personal No Docente de la UNLu.	
CANTIDAD MÁXIMA DE ALUMNOS: 15 (Quince).....	
REQUISITOS PARA EL CURSADO: Dominio de un Sistema Operativo (Windows, Linux, etc.), manejo básico de herramientas ofimáticas, principalmente el procesador de texto, y conocimientos de navegación en Internet	
CANTIDAD DE ENCUENTROS: 3 (tres).....	
RECURSOS NECESARIOS: Sala Informática, Proyector, 1 pc por alumno con conexión a Internet.	

CONTENIDOS A DESARROLLAR

FORMA DE EVALUACIÓN. (Desarrollo)

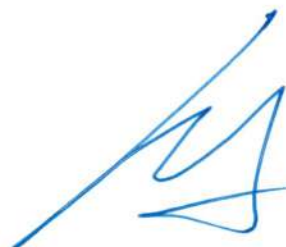
Ver el detalle adjunto.

BIBLIOGRAFIA

Manual de Usuario V 1.1 –Gestor de Contenidos, Hernán Fragati, Dovico Nicolás, Di Salvo Carlos Javier

Sitios y Portales de Organismos Públicos.

http://www.sgp.gov.ar/contenidos/onti/productos/pnge/docs/etap_sitios_web_oficiales.pdf





**Actividad de capacitación interna destinada al
personal No Docente de la Universidad Nacional
de Luján**

**“Entrenamiento para la Creación de Espacios
Web en la Universidad de Luján mediante su
Gestor de Contenidos”**

Dirección General de Sistemas

CAPACITADORES:

**Fragati, Hernán
Di Salvo, Carlos Javier**



Objetivos:

- Que el agente No Docente de la Universidad Nacional de Luján incorpore los conceptos fundamentales sobre la publicación digital de contenidos en una Universidad Pública
- Que el personal No Docente aprenda a utilizar el gestor de contenidos de la Universidad para publicar información de su área

Fundamentos:

La capacitación proyectada se encuadra dentro de uno de los objetivos de la Dirección General de Sistemas que busca una normalización en los espacios web de los usuarios de la UNLu, y por otro lado también facilitar la incorporación de contenidos.

Para lograr lo expuesto anteriormente fue necesario la implementación de una herramienta, en este caso el CMS Drupal, que logro conseguir que el proceso de publicación de contenidos sea mas fácil para todos los usuarios, incluso para aquellos que no poseen conocimientos técnicos, por lo que solamente estos deben preocuparse por la información y no por el diseño visual ni por la generación de código HTML.

Con la capacitación se busca principalmente lograr que los usuarios de los espacios web de la UNLu incorporen conceptos sobre publicación digital y aprendan el uso correcto de la herramienta anteriormente mencionada.



Contenidos a desarrollar

Unidad 1. Normas de Diseño Web

OBJETIVO: Conocer los estándares Web y un diseño adecuado de sitio.

1.1 Conceptos fundamentales de la Web

Qué es Internet, arquitectura. Relación Cliente – Servidor. Hosting. Html. CSS. Aplicaciones Web Open Source. Web 2.0. Gestores de Contenidos.

1.2 Estándares W3C, WCAG

Conocer las normas básicas a la hora de diseñar una interfaz eficaz. Revisar algunos puntos propuestos por la W3C (<http://www.w3c.es/>, “desarrolla tecnologías interoperativas - especificaciones, líneas maestras, software y herramientas- para guiar la Red a su potencialidad máxima a modo de foro de información, comercio, comunicación y conocimiento colectivo”).

Tener en cuenta ciertos estándares de Accesibilidad para que personas con ciertas discapacidades o con recursos limitados puedan acceder a la información.

1.3 Navegabilidad

Diseñar un sitio para que sea usado eficientemente y en forma clara por los navegantes. Permitir el acceso fácil a toda la información provista.

Unidad 2. Gestor de Contenidos de la Universidad Nacional de Luján

OBJETIVO: Conocer la herramienta proporcionada por la Universidad para la creación de Sitios Web (CMS Drupal)

1.1 Conocer el Gestor de Contenidos (CMS Drupal)

Observar y comprender las dos vistas posibles de la herramienta: Visitante y Administrador

1.2 Administración General del Espacio

Ingresar como Administrador del Espacio y realizar las configuraciones necesarias para la organización. Modificar las variables generales.

1.3 Creación de contenidos

Crear las Páginas Web, armar el menú del Sitio y los enlaces. Trabajar con el administrador de archivos. Conocer cada una de las herramientas que posee el Editor Web del Gestor. Trabajar con recursos multimedia.



Unidad 3. Creación de un Sitio Web Institucional

OBJETIVO: Implementar un Espacio Web Institucional

1.1 Análisis y Evaluación del Sitio

Puesta en marcha del sitio en el Servidor de la Universidad para que sea accedido por cualquier persona alrededor del mundo.

Analizar el trabajo realizado según las premisas tratadas en el curso.

FORMA DE EVALUACION:

Realizarán un espacio web de su área o adaptarán uno existente utilizando el gestor de contenidos de la universidad respetando los estándares solicitados.