



Universidad Nacional de Luján
REPUBLICA ARGENTINA



Nº DISPOSICION:

NOMBRE DE LA ACTIVIDAD: Taller: Especificación de requerimientos y Planificación de Pruebas para las aplicaciones informáticas que utiliza la Dirección General de Asuntos Académicos

Grupo de Trabajo (detalle de antecedentes de los instructores – formación profesional y/o laboral) Mario G. Oloriz (Magister en Gestión Universitaria – Director General de Asuntos Académicos UNLu) Juan Manuel Fernandez (Licenciado en Sistemas de Información – Director de Servicios Académicos a/c)	Cantidad de Horas: ...9..... Teóricas:6..... Prácticas:3.....
OBJETIVOS GENERALES: • Comprender y aplicar las distintas opciones que posee el módulo de administración del sistema WEB para las labores cotidianas. • Desarrollar capacidades para especificar requerimientos para los productos de software que se utilizan para la Administración de Actividades Académicas en la Dirección General de Asuntos Académicos. • Desarrollar competencias para llevar a cabo la prueba de las modificaciones que se introducen en las aplicaciones de software así como lo nuevos desarrollos que son puestos a disposición de la DGAA	
MODALIDAD: Presencial, mediante tres encuentros de tres horas cada uno. Se propone trabajar en la modalidad de Taller para plantear distintas situaciones en las que los cursantes deban participar desde la perspectiva que le es propia para el tramo escalafonario en que se desempeñan. Al mismo tiempo, para cumplir con el requisito mínimo de asistencia, cada participante deberá elaborar y presentar un trabajo práctico obligatorio.	
DESTINATARIOS: Personal Administrativo que se desempeñe en el ámbito de la Dirección General de Asuntos Académicos.	
CANTIDAD MÁXIMA DE CURSANTES: La actividad puede desarrollarse con un número mínimo de 10 y para un máximo de 30 participantes.	
REQUISITOS PARA EL CURSADO: Conocer el Régimen General de Estudios para las Carreras de Grado de la UNLu. Conocer el Sistema de Control Académico que se utiliza para la administración de la información académica de los estudiantes de la UNLu.	
CANTIDAD DE ENCUENTROS: Tres encuentros presenciales de 3 horas.	
RECURSOS NECESARIOS: Aula con pizarra y proyector multimedial. Disponer de conexión a internet en el aula para poder acceder al sistema WEB.	



CONTENIDOS A DESARROLLAR

Primer encuentro: La especificación de requerimientos para un producto de software y la Planificación de las pruebas.

Manera en que se plantean los requerimientos a nivel de usuario para un producto de software. El impacto de los cambios en el contexto del sistema. Principios de planificación de la prueba de un producto de software. La fase de prueba. Documentación de la prueba.

Segundo Encuentro: El módulo WEB del Sistema de Administración Académica.

Interrelación entre el sistema WEB y el SCA. Información que utiliza el sistema WEB para validar el acceso de un estudiante. Información que puede consultarse en el Sistema WEB. Análisis de las distintas opciones del módulo administrador del sistema WEB. Casos Prácticos.

Tercer Encuentro: Estudio de Casos.

Los participantes trabajarán con casos de estudio que se plantearan sobre actividades concretas que se llevan a cabo en los sectores administrativos en los que desarrollan sus actividades.

FORMA DE EVALUACIÓN. (Desarrollo)

La presentación del trabajo práctico que se plantea para el tercer encuentro será requisito obligatorio para cumplir con el régimen de asistencia.

BIBLIOGRAFIA

- UNLU, DGS. Manuales de Usuario del sistema de Control Académico.